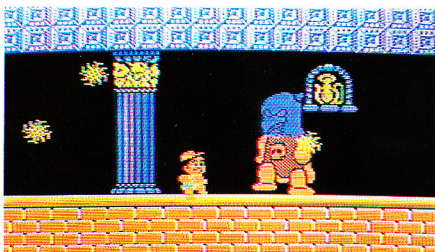
MSX(Bee Card) ガイドブック

高橋名人の冒険島

ぼうけんじま

BC-M9

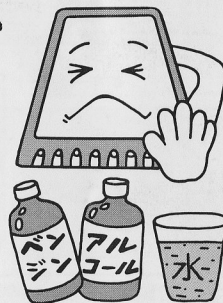
このたびは、ハドソンのMSX用Bee Card“高橋名人の冒険島”(BC-M9)をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。
ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。尚、この「取扱い説明書」は大切に保管してください。

も く じ

ゲームストーリー

僕らのヒーロー・高橋名人が、南洋に浮かぶ謎の冒険島で大活躍。というのも、高橋名人の心の恋人ティナが、この島に潜む悪の大王キュラにさらわれてしまったからなのだ。島の中に森あり、山あり、洞くつあり……。オマケにいろいろな敵も隠れている。さあ、この難関をのり越えて、大王を倒し、無事にティナを救い出すことができるだろうか？
ガンバレ名人!!

使用上の注意

1, 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また絶対に分解しないでください。
2, 端子部に手をふれたり、水にぬらすなどよごさないでください。故障の原因となります。
3, シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4, テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5, 長時間ゲームをする時は、健康のため約1時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。
6, 画面の一部が見えにくくなったり欠けたりしますが、ゲームの進行上特に問題はありません。

ゲームの遊び方

☆キー操作について

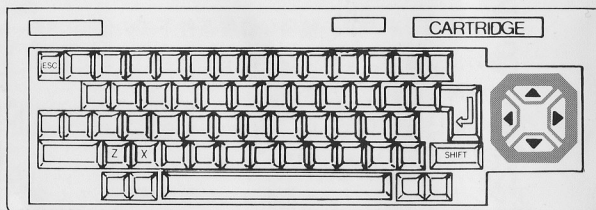
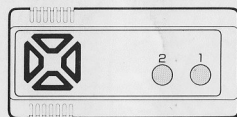
1ジョイカード

- **スタート**…………… トリガー①または②を押すと、ゲーム開始です。
- **コントロール** ……… ⊠ボタンで名人を左右に移動できます。
- **ジャンプ** …………… トリガー①を押すとジャンプします。トリガー②を押しながらトリガー①を押すと、高くジャンプできます。
- **ブーメラン投げ**….. トリガー②を押すとブーメランを投げます。
- **コンティニュー** …. GAME OVER になったら電源を切らずにトリガー①または②を押すと、コンティニューモードになります。
  最初からやりたい時は一度電源を切って始めて下さい。

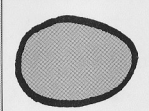
2キーボード

- **スタート** …………… スペースキーを押すと、ゲーム開始です。
- **コントロール**……… カーソルキーで名人を左右に移動できます。
- **ジャンプ** …………… Zキーを押すとジャンプします。Xキーを押しながらZキーを押すと、高くジャンプできます。
- **ブーメラン投げ** ….. Xキーを押すとブーメランを投げます。
- **コンティニュー** ….. GAME OVER になったら電源を切らずにスペースキーを押すと、コンティニューモードになります。
  最初からやりたい時は一度電源を切って始めて下さい。

●キーボード

●ジョイカード

高橋名人の必勝グッズ

スタートしたら、ブーメランを投げて大王の手下を倒して進め。地上に落ちているタマゴをけっ飛ばすかブーメランで割ると中からいろいろな道具が出てくる、必ず名人の味方になってくれるよ。

タマゴ	

●タマゴのなかの必勝グッズ

名前		説明
スケボー		のるとスピードアップする。ただし、後に進めないし、静止することもできない。
フィッシュ		10,000点プラスされ、ラウンドの終りにボーナスが倍になる。
ミルク		名人のバイタリティを増やしてくれる。
ちから	力	名人に魔法をかけて無敵にしてくれる。ただし、バイタリティ切れや、ガケから落ちるとアウト。

ゲーム進行表

ゲームを進めていく順序をかんたんに説明します。しっかりと頭に入れてチャレンジして下さい。

①ゲーム開始
ラウンド1からスタート。
名人が南洋の島を走り出す。

②必勝グッズを取る
タマゴのなかから、いろいろな必勝グッズを出して取りながら進め!!

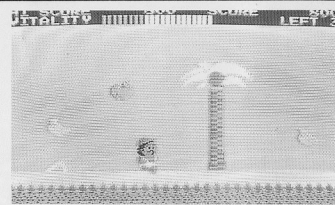
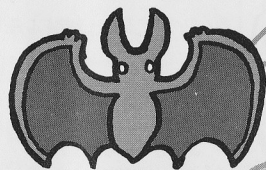
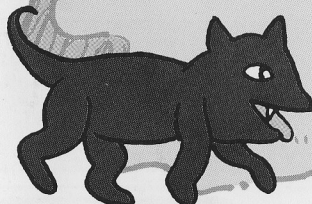
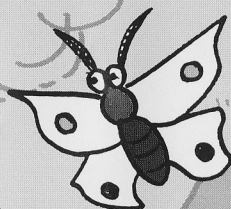
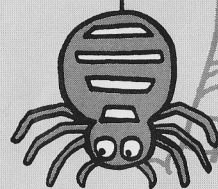
③キュラ大王と対決!!
ラウンド4まで進むとキュラ大王登場。
大王の弱点は顔だ。顔をねらえ!!

④大王を追え!!
次のラウンドに進んで大王を追え!!

⑤ファイナルラウンドへ
ラウンド7をクリアーするといよいよファイナルラウンド最終決戦のときがやってくるのだ。

⑥最終決戦
ファイナルラウンドでキュラ大王をやっければ、この冒険も終わりだ。愛しのティナは……。

●高橋名人のバイタリティ

名人のバイタリティ(体力)は画面に棒グラフで表示される。時間とともに減っていくが、フルーツを取ると少し増え、ミルクを取るとたくさん増える。バイタリティがなくなると、もちろんアウト。

冒険島のキャラクター
ぼうけんじま
バッサ(500点)
スネイル(50点)
コブラ(500点)
ファイア
(やっつけられない)
ドッグ(1000点)
後から突進してくる
オクト(200点)
ガ(300点)
ジグモ(400点)
ケロ(300点)
飛びはねるので注意
キュラ大王
ラウンド4とファイナルランドに
登場。顔にブーメランを連投して
やっつけよう。